



Regolamento della Caccia al Tesoro

Quando?

Giovedì 8 giugno 2017, con partenza alle ore 15.00 dall'Informagiovani, in piazza Municipale, 23 (Ferrara)

Chi?

Possono partecipare tutti i giovani italiani e stranieri di età compresa tra i 16 e i 29 anni, precostituiti in squadra al momento dell'iscrizione.

Squadre

- La squadra partecipante potrà essere composta da un numero minimo di 2 e massimo di 5 elementi;
- il numero massimo di squadre partecipanti è fissato a 10 (**corri a iscriverti !!!**)
- Le squadre si auto formeranno e si assegneranno un nome identificativo, prescelto dai componenti e indicato al momento dell'iscrizione nell'apposito modulo.
- Ad ogni squadra verrà attribuito un colore da parte degli organizzatori.
- Ogni squadra potrà avvalersi di un capitano.

Il kit!

Ciascun componente della squadra riceverà il kit per la caccia:

- Maglietta
- Cappellino
- Zaino contenente block-notes, penne, mappa e guida di Ferrara

Territorio e modalità di Caccia

- La caccia al Tesoro si svolge nel centro storico della città di Ferrara e si articolerà complessivamente in **7 tappe**.
- Le squadre iscritte dovranno presentarsi **entro e non oltre le ore 14:30** presso la sede dell'Informagiovani per completare le formalità di registrazione e ritirare il kit di partenza.
- Al termine di ciascuna tappa, la squadra dovrà aprire la busta e, risolvendo l'enigma in essa contenuto, avrà le nuove indicazioni da seguire per giungere alla tappa finale.
- Ogni busta contiene una sezione **notizie/curiosità**, i cui dati saranno utili per rispondere al quiz finale che avrà luogo intorno alle 18:30 alla sede dell'Informagiovani; **le buste vanno pertanto custodite fino al termine della gara**.
- **Ogni risposta esatta sarà un punto in più per la squadra!!**
- La produzione di soluzioni e quant'altro sarà richiesto in ciascuna tappa itinerante darà un punteggio che sarà indicato alla consegna finale di tutte le buste.

Punti

Ogni squadra potrà totalizzare **massimo 100 punti**, che verranno così assegnati:

- 10 punti per chi si sarà procurato l'oggetto bonus
- 30 punti per chi finirà entro la seconda ora (ore 17.00)
- 20 punti per chi finirà entro la terza ora (18.00)
- 0 punti per chi non terminerà la caccia o arriverà dopo le 18.00
- 5 punti assegnati per ogni risposta esatta del quiz

L'organizzazione si riserva di assegnare punti speciali per un massimo di 40 alle migliori squadre.