

# REGOLAMENTO

## GIOCHI SENZA FRONTIERE - I Edizione

### Programma dei giochi

Giochi senza frontiere si terrà domenica 23 Aprile 2017 al Parco Urbano di Ferrara.

I giochi avranno inizio alle ore 9:30 per terminare alle ore 13:30.

I partecipanti al torneo dovranno presentarsi alle ore 9:00 per la registrazione.

Il torneo si concluderà con la premiazione dei primi tre classificati.

L'ingresso ai giochi è **libero** ed è **aperto a tutta la cittadinanza**.

### Descrizione dei giochi

Le postazioni presenti all'interno della giornata saranno:

1. Toro meccanico: la gara consiste nel rimanere in sella al toro per il maggior tempo possibile. I componenti di ciascuna squadra effettuano un giro e ogni volta che un atleta cade dal toro deve essere immediatamente sostituito da un compagno. Vince chi utilizza meno giocatori.
2. Staffetta sul gonfiabile: consisterà nel completare più giri possibili entro un tempo massimo.
3. Staffetta sull'erba con ostacoli: La staffetta si basa sia sulla velocità dei componenti sia sulla loro coordinazione nel passaggio del testimone. Ciascun corridore deve passare il testimone al successivo entro una zona delimitata della pista.
4. Corsa dei sacchi: ogni squadra avrà a disposizione un sacco fornito dall'organizzazione e dovrà saltare all'interno di esso in un circuito predisposto. Alla partenza il concorrente dovrà aspettare il cambio fuori dal sacco. La corsa si svolgerà con il partecipante all'interno del sacco con entrambi i piedi e tenendo il sacco all'altezza della vita.
5. Corsa con la carriola: ogni squadra sceglierà due componenti da far giocare in coppia, il percorso sarà di 30 metri complessivi, arrivati alla metà del percorso i giocatori si scambieranno i ruoli.

Vincerà la squadra che impiegherà il minor tempo a completare il percorso.

### SQUADRE

Le squadre saranno composte da cinque giocatori tra uomini e donne, ogni squadra partecipante rappresenterà una nazione diversa.

I giocatori dovranno avere un'età tra i 18 ed i 35 anni ed essere in buono stato di salute.

Ogni squadra avrà un proprio nome, colore e simbolo identificativo (bandiera) che rimarranno rappresentativi per tutta la durata dei giochi; gli stessi non dovranno presentare nessun tipo di riferimento politico o religioso.

A tutti i partecipanti sarà consegnato un attestato di partecipazione e uno spuntino di metà mattinata.

## ORGANIZZAZIONE DELLE SQUADRE

Ogni squadra dovrà nominare un capitano che sarà anche il responsabile e il referente della squadra stessa. Le squadre avranno il nome della nazione d'appartenenza.

I partecipanti dovranno presentarsi in abbigliamento comodo, sceglieranno un colore identificativo e tutti i componenti si presenteranno con la maglietta di quel colore.

## GIUDICI DI GARA

I giochi saranno diretti e giudicati da 2 giudici per postazione ed un cronometrista; le loro decisioni saranno insindacabili ed inappellabili. I giudici potranno applicare penalità a carico delle squadre a seconda delle irregolarità e del comportamento durante la manifestazione.

## REGOLE DEI GIOCHI

Alcuni giochi prevedono delle penalità in termini di tempo e/o quantità che verranno applicate al termine del gioco e ne potranno, eventualmente, modificare l'ordine di arrivo.

## REGOLE DI CONDOTTA

Tutti i partecipanti sono tenuti a tenere un comportamento diligente e sportivo, nel pieno rispetto delle regole, degli avversari, degli organizzatori e dei luoghi nei quali si svolgono i giochi.

## RITIRO DAI GIOCHI e SQUALIFICA

Se durante un gioco una squadra si ritira volontariamente, al termine del gioco stesso non riceverà alcun punteggio. Il non regolare svolgimento del gioco determinerà l'esclusione della squadra dallo stesso e comporterà una penalità nel punteggio della classifica generale.

Se una squadra viene squalificata dagli arbitri per gravi irregolarità o comportamenti scorretti e sleali, sarà posta all'ultimo posto in classifica.