



Compagnia d'Arme del
Santo Luca
Ferrara

Assedio di Ferrara 1333

25/26 giugno 2016

Programma

Sabato 25 giugno	Domenica 26 giugno
<i>8.00: Inizio accoglienza gruppi;</i> <i>15.30: Apertura campi d'arme, mercati e attività per il pubblico;</i> <i>17.00: Riunione capitani presso Hosteria;</i> <i>19.00: Atto I Battaglia di Ferrara;</i> <i>21.00: Assalto notturno.</i> <i>23.00: Chiusura al pubblico.</i>	<i>9.00: Inizio II torneo Giostra del Borgo;</i> <i>9.00: Apertura mercati;</i> <i>13.00: Pranzo per rievocatori e mercati presso il ristorante della Giostra;</i> <i>15.30: Apertura campi d'arme e attività per il pubblico;</i> <i>19.00: Atto finale Battaglia di Ferrara;</i> <i>20.00: Inizio smontaggio campi;</i> <i>22.00: Inizio smontaggio mercati;</i> <i>23.00: Chiusura manifestazione.</i>

RICEVIMENTO GRUPPI E MERCATI:

L'accoglienza dei singoli gruppi e mercati sarà suddivisa in 2 momenti per soddisfare le esigenze di ogni gruppo:

venerdì 24 giugno: dalle 18.00 alle 23.00;

sabato 25 giugno: dalle 8.00 in poi (vi ricordiamo che alle 15.30 bisogna essere operativi, quindi cortesemente calcolate bene i tempi di allestimento).

INIZIO MANIFESTAZIONE E ATTIVITA':

Sabato 25 l'apertura dei campi, dei mercati e delle attività è prevista per le **15.30**.

Domenica 26 l'apertura dei mercati è prevista per le **9.00**, mentre dei campi e delle attività per le **15.30**.

Ad ogni compagnia sarà richiesto di mettere a disposizione 2 fanti per fare giri di ronda e presidi all'interno dello spazio dell'evento. Questi si turneranno ogni ora fino

al momento della battaglia. L'organizzazione dei turni verrà pianificata dal responsabile durante l'allestimento dei campi, in modo tale che alle ore 15.30 tutti i gruppi abbiamo già gli orari assegnati.

Durante tutto il pomeriggio del 25 e del 26 giugno, dalle **15.30** alle **18.00**, ci saranno 3 attività principali per il pubblico:

- la “**Via del Cavaliere**”, un percorso **SOLO PER BAMBINI** che prevede 3 prove di abilità lungo la strada dell'investitura. Ad ogni prova verrà consegnato un gettone. Vinti i 3 gettoni necessari, si potrà andare alla tenda del marchese Alberto V d'Este presso il campo della Compagnia d'Arme del Santo Luca per ricevere l'investitura e la pergamena ricordo. **Attività GRATUITA.**
- Il “**Testavuota**”, una sfida **PER TUTTI**, grandi e piccini. Il gioco è semplice: 20 gettoni da tirare e 3 elmi rovesciati su distanze diverse. Scopo del gioco è tirare all'interno degli elmi il maggior numero di gettoni; più l'elmo colpito è distante, più punti si totalizzeranno. Il punteggio più alto verrà segnato su una lavagnetta e quello sarà il record giornaliero da battere. Il vincitore sarà annunciato alla fine delle Battaglie pomeridiane e si aggiudicherà un buono consumazione all'Hosteria della Giostra da spendere la sera stessa. **Attività GRATUITA.**
- Il “**Giro in Pony**”: la possibilità di provare l'emozione di immergersi nel medioevo a dorso di Pony. L'attività **SOLO PER BAMBINI** sarà gestita dalla scuola di equitazione ... e prevede un piccolo contributo economico.

Alle ore 17.00 di sabato 25 si terrà presso l'Hosteria della Giostra la “**Riunione dei Capitani**”: gli ordini del giorno saranno:

- organizzazione dei 2 Atti della battaglia;
- disposizioni per il torneo di fanteria del giorno seguente;
- organizzazione dell'Assalto notturno di sabato sera.

Alle ore 19.00, sia del sabato che della domenica, si terrà la Battaglia di Ferrara, divisa in 2 atti. Il primo, sabato 25, vedrà il primo scontro tra le truppe papali e gli estensi senza vedere un vero e proprio vincitore. Il secondo, domenica 26, sarà l'atto conclusivo che vedrà gli estensi trionfare sui papalini, con la cattura del comandante generale conte D'Armagnac.

Alle ore 21.00 di sabato 25 prenderà vita la NOVITA' 2016: l'**Assalto notturno**.

Un drappello di 20 soldati, guidati dal proprio comandante, si troverà ad attaccare il campo armato del conte d'Armagnac. Il campo ricreerà scene di vita che si potevano trovare all'interno di un campo durante la notte, fino all'attacco da parte del manipolo estense. Per l'allestimento e lo svolgimento della scena, l'organizzazione contatterà per tempo le singole compagnie per sapere le loro disponibilità. La scena si svolgerà con la partecipazione di circa 40 rievocatori.

Domenica 26, alle ore 9.00, insieme all'apertura dei mercati, avrà inizio il II Torneo Giostra del Borgo presso gli spazi dell'Hosteria. Per ulteriori informazioni rimandiamo al regolamento inviato tramite mail o facebook.

Dalle ore 20.00 del 26 giugno sarà possibile, **SOLO PER LE COMPAGNIE D'ARME**, smontare il proprio campo e iniziare il carico.

Dalle ore 22.00 sarà possibile per **I MERCATI** smontare le proprie bancarelle.

La manifestazione si chiuderà alle ore 23.00 di domenica 26 giugno.